



VIA CAMPO
33013 LESSI
DI GEMONA DEL FRIULI

TORNEO DI CALCIO TRA BORGATE DI GEMONA 2024 52^a Edizione CAMPOLESSI DI GEMONA

REGOLAMENTO

- Art. 1) L'U.S. Lessi in collaborazione col Circolo Culturale Ricreativo, indice ed organizza un torneo di calcio denominato Torneo di Calcio tra Borgate di Gemona.
- Art. 2) Al torneo partecipano n. 10 (dieci) squadre, suddivise in due gironi definiti A e B: le squadre saranno sorteggiate e posizionate in ordine progressivo, tranne le 2 finaliste dell'edizione precedente alle quali sarà assegnato d'ufficio rispettivamente il numero 1 del girone A alla vincitrice dell'anno precedente ed il n. 1 del girone B alla seconda. Il calendario è predefinito, sarà visionato prima dell'estrazione dai rappresentanti delle squadre ed indicherà gli incontri in ordine cronologico e le partite dei gironi si svolgeranno con incontri di sola andata. Tutte le gare si svolgeranno sul campo da gioco del Circolo Culturale di **LESSI**; **l'orario di inizio delle partite è fissato per le ore 20.30 nei giorni in cui si svolge un solo incontro mentre nei giorni in cui verranno disputate due partite, la prima avrà inizio alle ore 20.00 e la seconda alle ore 21.30. La finale avrà inizio alle ore 20.00. Gli orari saranno in ogni caso riportati sul calendario ufficiale del Torneo.**
- Art. 3) Ogni squadra per partecipare al torneo dovrà presentare al comitato organizzatore:
- Un elenco con i nominativi dei giocatori (max 16) e del dirigente responsabile**, comprendente i dati anagrafici ed il luogo di residenza; nell'elenco dei giocatori dovrà essere indicato il numero di maglia da 1 a 99, i giocatori dovranno disputare tutte le gare con il medesimo numero di maglia. Qualora un giocatore disputi una partita con un numero di maglia diverso da quello presentato nella lista ufficiale verrà squalificato per un turno. Qualora vengano usati numeri oltre i classici 16 previsti dal torneo, è responsabilità della squadra stessa reperire le maglie atte a rispettare l'elenco, anche nel caso di forzata sostituzione della muta causa colori simili agli avversari.
 - Per i nominativi di cui al punto - a – bisogna compilare il modulo d'iscrizione in tutte le sue parti come da schema allegato, con scrittura in stampatello entro gli spazi predisposti;
 - Certificato di buona salute individuale rilasciato ai sensi del D.M. della sanità del 28.02.83 (G.U. 15.03.83, N.72); "escluso per il dirigente";
 - Modello di autocertificazione per giocatori ex residenti a Gemona per oltre 5 anni fornito dagli organizzatori;
 - Ogni squadra iscriverà numero minimo di dieci giocatori e un numero massimo di sedici giocatori ed elencherà il dirigente responsabile.
 - L'importo della quota d'iscrizione è fissato in €. 300,00 (trecento/00);
 - Ogni squadra per il regolare svolgimento del torneo, verserà una cauzione di €. 52,00;
- NB -Punti **a – b - d**, saranno consegnate al Comitato Organizzatore entro i termini fissati alla riunione delle squadre.
- Punto **c**, alla prima gara giocata, la squadra dovrà presentare tutti i certificati degli atleti (**se un giocatore ne sarà sprovvisto non potrà giocare**)
- Punto **f - g**, importi da versare alla consegna dei moduli alle squadre.
- Art. 4) Possono partecipare al torneo i giocatori che **NON** abbiano disputato gare di CAMPIONATI O COPPE VARIE riservate a squadre iscritte alla F.I.G.C. dal 01.01.2024, potranno invece partecipare i giocatori iscritti alla F.I.G.C. che disputino tornei amatoriali ed i giocatori iscritti alla F.I.G.C. che partecipano a qualsiasi campionato, purché abbiano compiuto i 35 anni di età entro il 31/12/2023 quindi nati prima o il 31/12/1988. **Unica eccezione, quanto previsto dal seguente art. 5 comma e).**
- Art. 5) Età e residenza dei giocatori:

- a) Alle squadre è ammesso tesserare giocatori nati entro il 31/12/2005 (età minima).
- b) I giocatori devono essere residenti nel Comune di Gemona del Friuli alla data della chiusura del tesseramento fissata per le ore **20:00 del giorno 25/05/2024**.
- c) Potranno altresì essere tesserati i giocatori, ora residenti fuori Comune, che sono stati residenti a Gemona per almeno 5 anni, che dovranno presentare l'autocertificazione fornita prima del tesseramento agli organizzatori del Torneo, che dovrà essere verificata ed accettata da tutti i responsabili del Torneo, prima delle operazioni di tesseramento. **Eventuali dichiarazioni errate o false saranno punite con sanzioni disciplinari nei confronti del giocatore e/o della squadra anche se riscontrate a tesseramento avvenuto o a torneo iniziato.**
Eventuali dichiarazioni errate o false saranno punite con la squalifica del giocatore per il torneo in corso e per tutto il successivo, tutte le partite disputate dalla squadra, con il giocatore in campo, saranno perse 3 a 0.
- d) Ogni squadra può tesserare al massimo **n. 02 (due)** giocatori **non residenti** nel COMUNE DI GEMONA che potranno essere schierati in campo contemporaneamente.
- e) **A parziale deroga dell'art.4, si concede di avere nella rosa della squadra un giocatore tesserato FIGC, che abbia giocato anche dopo l'inizio del presente anno solare, a condizione che abbia il ruolo di portiere e non potrà in nessun caso giocare in un ruolo diverso dal proprio. L'innosservanza di detta condizione, comporta la squalifica del giocatore per tutto il torneo e la sconfitta per 3 a 0 della o delle partite in cui si è verificata.**
- f) **A completamento e chiarimento dell'articolo precedente, qualora il portiere fosse configurato come "straniero", in base al comma b) e c) del presente articolo, si potrà avere in lista solo un altro "straniero".**

- Art. 6) Prima d'ogni gara le squadre devono compilare la lista dei giocatori impiegati, e il nominativo dell'assistente dell'arbitro (che abbia compiuto, 18 anni d'età), firmata dal dirigente responsabile e consegnata assieme al documento di riconoscimento (**carta d'identità**), dei giocatori impiegati. **In panchina NON potranno esserci persone non espressamente indicate nella lista consegnata all'arbitro e con età inferiore a 18 anni (VEDI CONSEGUENZE ALL'ART. 9)**
- Art. 7) Durante lo svolgimento della gara ad ogni squadra è consentita la **SOSTITUZIONE VOLANTE DEI GIOCATORI**, in qualsiasi momento, previo gioco fermo e richiamo dell'arbitro per comunicare l'ingresso in campo di un giocatore e la conseguente uscita di un altro. Il cambio dovrà essere effettuato con ingresso ed uscita in prossimità della metà campo. Nel caso di sostituzione senza richiamo dell'arbitro, questi potrà prendere provvedimenti disciplinari contro il giocatore o i dirigenti della squadra che ha effettuato la sostituzione. L'arbitro applicherà un recupero proporzionato al numero dei cambi totali avvenuti durante l'incontro, che sarà maggiore se si intravede la volontà di una delle due squadre di utilizzare i cambi per perdere tempo.
- Art. 8) In qualsiasi fase del torneo NON è consentito lo scambio dei giocatori tra le squadre partecipanti e l'iscrizione di nuovi giocatori.
- Art. 9) Le squadre che trasgrediranno agli art. **4 - 5 - 6 - 8** saranno punite con la perdita delle gare incriminate con il risultato di 3 a 0 o peggior risultato conseguito sul campo.
- Art. 10) CAUZIONE: quote e casi nei quali è trattenuta:
 - a) mancata presentazione in campo della squadra: intera cauzione;
 - b) pubblicità sulle maglie non regolamentare: metà cauzione;
 - c) sospensione della gara per motivi non d'ordine tecnico imputabili alla squadra: intera cauzione;
 - d) comportamento antiregolamentare dei giocatori in campo e fuori campo, dei dirigenti ed eventuali aggressori nei confronti del direttore di gara: intera cauzione;
 - e) comportamento antiregolamentare fra giocatori avversari durante lo svolgimento delle gare: metà cauzione;
 - f) presentazione della squadra sprovvista o incompleta del necessario abbigliamento sportivo (al portiere è ammesso indossare i pantaloni della tuta): metà cauzione;
 - g) la mancata presenza di un rappresentante della squadra alla premiazione finale del torneo: intera cauzione.
- Art. 11) In questo torneo la regola del fuori gioco è applicata dalla linea tracciata all'altezza dell'area di rigore ed include anche parte del terreno di gioco che si trova ai lati dell'area stessa.

- Art. 12) Ogni gara inizierà con numero 7 giocatori per squadra; con numero inferiore non si darà inizio alla gara; durante lo svolgimento della gara il numero minimo di giocatori per squadra sarà di 5. Con un numero inferiore la gara verrà sospesa e data persa alla squadra che avrà in campo meno di 5 giocatori.
- Art. 13) Nelle partite di qualificazione, nel caso la gara sia sospesa per condizioni meteorologiche avverse dopo il ventesimo minuto del secondo tempo "a giudizio dell'arbitro", il risultato acquisito sul terreno di gioco sarà convalidato.
 Nel caso di sospensione o di rinvio della gara per il cattivo tempo, le gare saranno recuperate (dall'inizio per intero e non dal minuto di sospensione) **nel primo giorno libero o disponibile del torneo (non spostate alla fine della fase eliminatoria se non strettamente necessario)**, o prima di un incontro già in calendario (quindi 2 incontri in una sera e la partita recuperata avrà inizio alle ore 20.00) o come da disposizioni del comitato organizzatore.
Dovrà comunque passare almeno 1 giorno (escluso quello dell'incontro) sia dall'ultima partita disputata sia da quella da disputare da entrambe le squadre che dovranno incontrarsi per poter destinare la giornata come data utile al recupero.
- Art. 14) Ogni squadra deve presentarsi in campo all'ora stabilita, è consentito un ritardo massimo di 15 minuti, trascorso tale tempo la partita sarà data persa per 3 a 0 alla squadra non presentatasi in tempo utile. Le squadre devono essere provviste del necessario abbigliamento sportivo e sul quale è ammesso applicare della pubblicità. È possibile scrivere il nome della borgata o giocare con maglie neutre senza nomi di paesi, è vietato usare maglie con nomi diversi da quelli della propria borgata o di altre squadre salvo cause di forza maggiore che dovranno essere accettate volta per volta dal comitato organizzatore.
I rappresentanti delle squadre alla formazione dei gironi sono invitati ad informarsi con i colleghi avversari del colore delle magliette al fine di non presentarsi in campo con la divisa dello stesso colore; tale avvertenza vale anche per gli spareggi, le semifinali e finale.
- Art. 15) Tutte le partite si disputeranno in due tempi regolamentari di 35 (trentacinque) minuti. Negli spareggi per la qualificazione nelle semifinali e finale in caso di parità dopo i tempi regolamentari si disputeranno due tempi supplementari di dieci minuti ciascuno, in caso di ulteriore parità si darà inizio ad una serie di cinque calci di rigore, alternando le due squadre e cambiando ogni volta il giocatore; vince la squadra che al termine dei cinque calci di rigore abbia realizzato più gol; in caso di parità si proseguirà ad oltranza, un calcio di rigore per squadra. Un giocatore non potrà calciare un secondo calcio di rigore fino a quando tutti i giocatori, in campo e in panchina (portieri compresi), non ne abbiano calciato uno. Vince la squadra che a parità di rigori calciati abbia effettuato più gol.
~~Un giocatore non può calciare un secondo calcio di rigore fino a quando tutti e solo i componenti della squadra presenti in campo al termine dei tempi supplementari, non abbiano calciato un calcio di rigore ciascuno. Vince la squadra che a parità di rigori calciati abbia effettuato più gol.~~
- Art. 16) Vengono assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 per la sconfitta. Si qualificano direttamente alle semifinali le prime classificate di ogni girone, mentre la seconda del girone A sfiderà in uno spareggio la terza del girone B e la seconda del Girone B sfiderà in uno spareggio la terza del Girone A. La vincente dello spareggio 1 (seconda A contro terza B) giocherà la semifinale contro la prima classificata del girone B mentre la vincente dello spareggio 2 (seconda B contro terza A) giocherà la semifinale contro la prima classificata del girone A.
A parità di punteggio, accederà la squadra con le seguenti priorità sulla diretta concorrente e nel seguente ordine:
- 1) chi ha vinto il confronto diretto
 - 2) chi ha la miglior differenza reti
 - 3) chi ha realizzato più reti,
 - 4) chi ha la minor penalizzazione disciplinare,
 - 5) se persiste la parità si procederà al sorteggio alla presenza dei dirigenti delle due squadre alla presenza di un responsabile per squadra.
- L'abbinamento per gli spareggi e le semifinali avviene nel modo seguente:
- prima girone A e prima girone B girone direttamente in semifinale
 - Spareggio 1 – seconda girone A contro terza girone B, la vincente in semifinale contro la prima classificata del girone B
 - Spareggio 2 – seconda girone B contro terza girone A, la vincente in semifinale contro la prima classificata del girone A

- la finale sarà disputata dalle vincenti delle due semifinali.

- Art. 17) Un reclamo avverso a qualche squadra è ritenuto valido anche se presentato da squadre non avversarie, purché siano iscritte al torneo. Si ricorda altresì che ogni reclamo va suffragato da prove tangibili.
Per reclami s'intendono irregolarità riscontrate prima o durante le gare, ma non riguardano mai l'operato dell'arbitro a cui il comitato organizzatore accorda la massima fiducia per quanto scritto sul referto arbitrale, che resta l'unica fonte attendibile è su cui si farà fede; si ricorda che la presentazione dei reclami deve pervenire al comitato organizzatore entro 24 ore dalla fine della gara, in duplice copia.
- Art. 18) L'espulsione dal campo di gara comporta l'automatica squalifica per una giornata, senza obbligo di preavviso della venuta squalifica da parte del comitato organizzatore, salvo ulteriori provvedimenti presi dal consiglio di disciplina composto da 2 arbitri e dal C. O. Si ricorda che un tesserato al torneo se visto o udito a comportarsi in modo da offendere colui che dirige la gara ed è riconosciuto dall'arbitro o da un commissario arbitrale, sarà segnalato al consiglio di disciplina e quindi presi i necessari provvedimenti.
- Art. 19) È del pari automatica la squalifica del giocatore che abbia riportato numero due **ammonizioni durante il torneo**. Le ammonizioni riportate durante la fase di qualificazione saranno azzerate alla fine della stessa; se un giocatore viene ammonito all'ultima partita della fase di qualificazione per la seconda volta, sconterà la squalifica nell'eventuale spareggio o semifinale a cui parteciperà la propria squadra.
- Art. 20) Il calciatore squalificato per un numero di giornate superiore a quelle previste alla fine del torneo sconterà la squalifica nel torneo successivo; se non comparirà nelle liste del torneo successivo, la squalifica rimarrà sospesa per i tornei futuri.
- Art. 21) Eventuale aggressione o tentata aggressione all'arbitro in qualunque gara comportano la perdita dell'incontro per 3 a 0 o peggior risultato conseguito sul campo a danno della squadra a cui l'aggressore o aggressori appartengono.
- Art. 22) Se si verificassero casi non contemplati nel presente regolamento, il comitato organizzatore ha la facoltà di apporvi delle appendici, tenendo presente nelle sue decisioni lo spirito sportivo che anima il torneo. Dette aggiunte saranno scritte volta per volta in calce al presente regolamento e tali appendici costituiranno un precedente, ed avranno validità per le gare rimanenti dal giorno di cui sono state deliberate.
- Art. 23) IL COMITATO ORGANIZZATORE declina ogni qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante o dopo le gare ad atleti e terzi, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa della tessera di socio atleta.
- Art. 24) Per quanto non contemplato nel presente regolamento e per quanto non in contrasto con esso, valgono le norme della F.I.G.C.
- Art. 25) Ogni squadra ed ogni singolo giocatore s'impegna a rispettare il presente regolamento.
- Art. 26) Il torneo avrà inizio lunedì 03 giugno 2024.

NOTE
